



HURRICANE STORM

REGOLAMENTO GARA

Ogni atleta sarà seguito lungo tutto il percorso di gara **da un giudice.**

Ogni 3 minuti partirà un atleta che svolgerà la sua gara individualmente.

Ogni giudice di gara potrà squalificare l'atleta che avrà comportamenti anti sportivi e che non si attiene al regolamento gara.

Se un ostacolo viene aggirato, non superato in modo corretto o non viene eseguita la penalità, si procederà con la **squalifica dell'atleta.**

Non sono concessi, ai fini del superamento degli ostacoli, **aiuti di alcun genere.**

Per ogni ostacolo sarà previsto un numero di tentativi e una penalità di tempo secondo quanto riportato di seguito:

- **Muri fino a 2,50 mt/Trave irlandese fino a 1,60mt**
N. tentativi: 1 - Penalità: 1 min
- **Muri oltre i 240 mt/Trave irlandese fino a 2mt**
N. tentativi: 3 - Penalità: 1 min
- **Ostacoli in sospensione fino a 3 metri**
N.tentativi: 1 - Penalità: 2 min
- **Ostacoli in sospensione da 3 a 6 metri**
N. tentativi: 3 - Penalità: 3 min
- **Ostacoli in sospensione oltre i 6 metri**
N. tentativi: 3 - Penalità: 4 min
- **Ostacoli di equilibrio**
N. tentativi: 1 - Penalità: 20 burpees
- **Ostacoli di abilità**
N. tentativi: 1 - Penalità: 20 burpees
- **Trasporti/ostacoli di forza**
N. tentativi: 2 - Penalità: 5 min

Penalità e numero di tentativi saranno indicati prima di ogni ostacolo.

Se un'atleta giunge su un ostacolo e questo è occupato da un altro atleta, il suo giudice di gara fermerà il tempo e lo farà ripartire una volta che l'ostacolo sarà libero.

I **risultati finali** saranno consultabili in tempo reale tramite questo QR-Code

